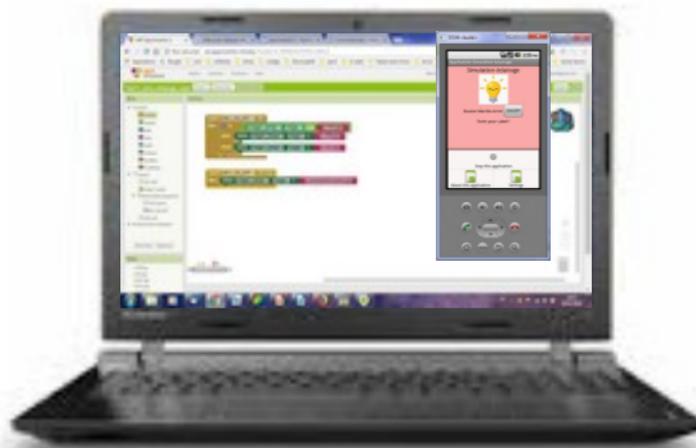


AI2 ApplInventor, programmation applications android

Ressources utiles et procédures

Table des matières

Tester et simuler son programme.....	2
Tester le programme méthode 1.....	2
Tester le programme méthode 2.....	2
Tester le programme méthode 3.....	3
Tester le programme méthode 4.....	3
Installer une Appli .apk sur son appareil Android.....	4
Enrichir AI2 et alternatives.....	5
Enrichir la bibliothèque de composants AI2 (capteurs).....	5
Appybuilder : une alternative à Ai2 enrichi.....	5
Utiliser AI2 en local.....	6
Ressources utiles.....	7
Créer ses QR code.....	7
Créer ses propres code-barres.....	7
Ajuster la taille d'une image avec Photofiltre.....	8



Tester et simuler son programme

1 Tester le programme méthode 1

version rapide (WiFi dans la salle)

avec un périphérique Android
et le Wifi dans la salle



Prérequis :

PC et périphérique sur le même réseau WiFi.

Le périphérique Android avec Appli Companion Ai2 installée

Procédure :

1-PC = dans Ai2 menu "Connecte">Compagnon AI

2-Android = Lancer Ai2companion

3-Scanner le QR code ou entrer le code

Le téléchargement du programme dans le périphérique se lance et ouvre l'appli.

2 Tester le programme méthode 2

(Android connecté USB)

avec un périphérique Android
reconnu en USB par le PC



Prérequis :

Pour PC avec MIT_Appinventor_Tools_2.3.0 et drivers installés et reconnus

Pour Périphérique Android avec Appli Companion Ai2 installé

Procédure :

1-PC = Lancer Aistarter

2-PC = Menu "Connecte">USB

3-Android = Lancer Ai2companion

4-Scanner le QR code ou entrer le code

Le téléchargement du programme dans le périphérique se lance et ouvre l'appli.



3 Tester le programme méthode 3

(Émulateur de aiStarter)

Prérequis :

Pour PC avec MIT_Appinventor_Tools_2.3.0 et drivers installés et reconnus

Pour Périphérique Android avec Appli **Companion Ai2** installé



Procédure :

1-PC = Lancer **Aistarter**

2-PC = Menu "Connecte">Émulateur



3-Attendre 2-3 minutes le temps de tout charger,

L'émulateur se charge, voir barre de tâche pour le mettre en avant.



4 Tester le programme méthode 4

(Émulateur PC Android /.apk)

Prérequis :

Pour PC avec un émulateur Android : **MEmu** par exemple.

<http://www.memuplay.com/>



Procédure :

1-PC-Ai2 : Générer le fichier .apk : **menu**

"Construire" > "App(Enregistrer .apk sur mon ordinateur"

2-PC : Lancer **MEmu**

3-MEmu : icône **Application** pour

recupérer le fichier à installer

Attendre 1-2 minutes le temps de l'installation

4-Cliquer sur l'icône de l'appli installée pour la tester



5 Installer une Appli .apk sur son appareil Android

(Smartphone, tablette ou simulateur .apk)

Prérequis :

1-Ai2 : Générer le fichier .apk : *menu*

"*Construire*" > "App (Enregistrer .apk sur mon ordinateur)"

2-Mettre le fichier.apk sur son appareil Android

(drivers reconnus) en général par USB

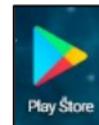
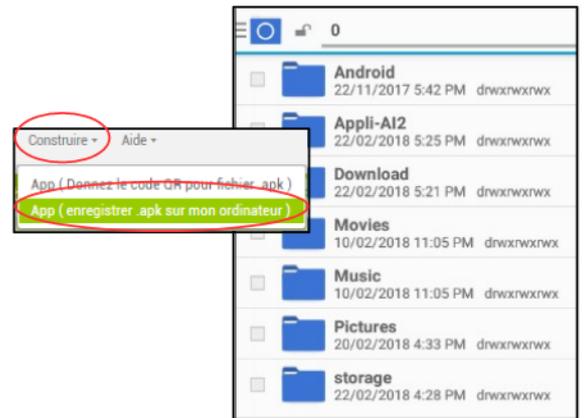
Procédure :

1-Android = Lancer votre *gestionnaire de fichiers* puis *lancer l'appli à installer*

2-Autoriser dans PARAMÈTRES (Sécurité) ;activer Sources inconnues

L'installation du programme dans le périphérique se lance.

Ou passer par le Play Store(Appli PlayStore)



1 Enrichir la bibliothèque de composants AI2 (capteurs)

Prérequis :

1-Avoir téléchargé les fichiers d'extension en .aix sur internet

Bibliothèque d'extension pour AI2 : <http://puravidaapps.com/extensions.php>

Extension pour appeler le flash : <https://puravidaapps.com/flashlight.php>

Extension pour capteur lumière : [Download TaifunLight extension \(aix file\)](#)

Extension pour mBot : http://appinventor.makeblock.com/MBot_v1.9.aix

Procédure :

1-Se rendre sur **Extension** en pas de la Palette composants puis sur **Import extension** sélectionner le fichiers .aix et l'importer.



Une fois installer dans le projet, glisser le composant dans Designer et retrouver les blocs de programmation du composant dans Blocs.



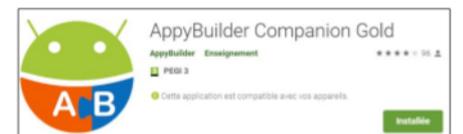
2 Appybuilder : une alternative à Ai2 enrichi

Prérequis :

1-Pour PC - Avoir un compte google :

2-Pour Périphérique Android avec Appli

AppyBuilder Companion Gold installé



Appybuilder est une alternative intéressante à Ai2, gratuite, avec de nombreux services associés.

Sur la base de AppInventor, il permet de créer des applications mobiles sans codage, mais **enrichi de nombreux blocs et paramétrages** non présents dans AI2.

Procédure :

1-Lancer Appybuilder : <http://gold.appybuilder.com>

Utiliser un compte Google puis accepter les terms of service.

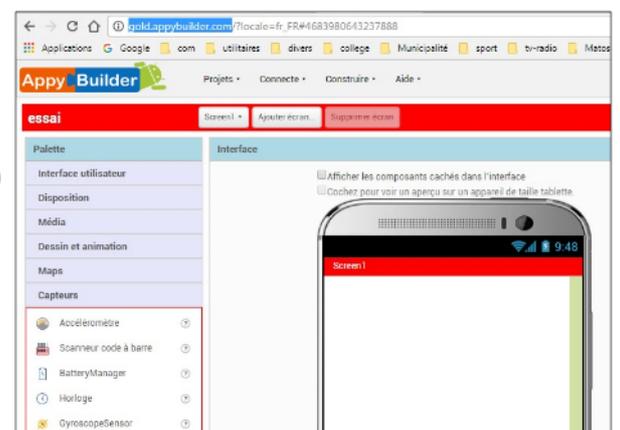
2-Franciser l'interface, commencer un **nouveau projet** (nom_sans_espace)

3-Organiser votre interface avec les composants dans "Designer"

4-Programmer vos événements dans "Blocs"

5-Tester le programme sur Android-"Connecte>compagnon..."

6-Sur **Android**, lancer le companion et scanner le QR code.



3 Utiliser AI2 en local

Prérequis :

1-PC avoir la version portable ou installer de AI2U
[Portable AI2U-4.0 64bit.zip \(64 ou 32 bits\)](#)décompressé.

2-Dans AI2 avoir créé les utilisateurs élèves.

(voir page suivante)

Procédure : Sur le poste PROF

1-Lancer AI2U.exe puis lancer tous les serveurs

2-Se connecter au serveur : dans le navigateur saisir :

http://IP_poste_PROF:8888/ ou localhost:8888

3-Lancer Ai2 : se connecter en passant par "Click here" puis par Log In en administrator.

Procédure : Sur le poste ÉLÈVE

1-Se connecter au serveur :

2-Entrer le User Name et Password créer dans AI2



1 Créer ses QR code

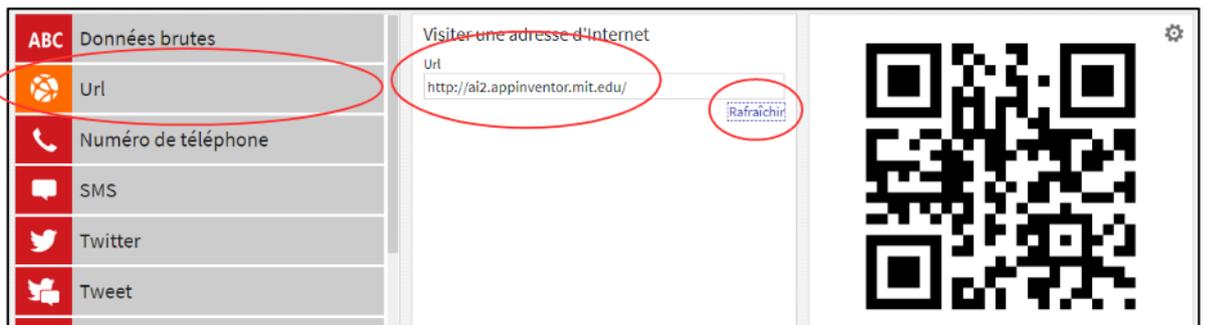
Procédure :

Sites pour créer des Qrcode : <https://qrcode.tec-it.com/fr> ou <https://www.unitag.io/fr/qrcode>

1- QR code pour **données textuelles** :



2- QR code pour **adresse URL** : <http://ai2.appinventor.mit.edu/>



2 Créer ses propres code-barres

Procédure :

1-Site pour créer des codes-barres : <https://barcode.tec-it.com/fr>



2-Site pour récupérer info produit à partir de son code-barres

<https://fr.openfoodfacts.org/produit/> + code-barres du produit



3 Ajuster la taille d'une image avec Photofiltre

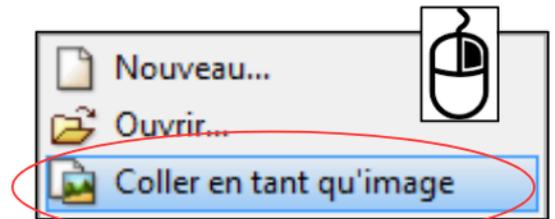


Prérequis :

1-PC avec Photofiltre installé : <http://www.photofiltre-studio.com/pf7.htm>

Procédure :

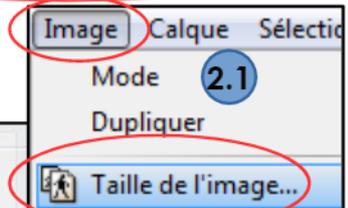
1-Récupérer son image (internet, ImpEcran...) par copier-coller (bouton droit + coller en tant qu'image) ou par menu Fichier Ouvrir.



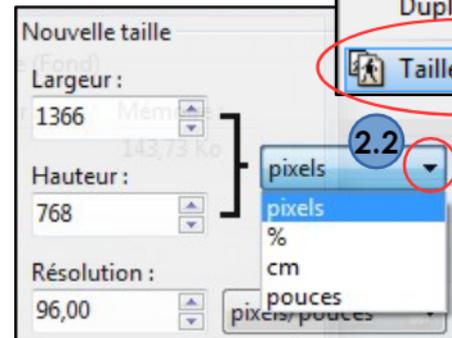
2-Modifier la taille de l'image

(la recadrer si besoin : cadrage + bouton droit

Recadrer...) 2.1-Menu **Image** ; **Taille de l'image**



2.2-Ajuster la nouvelle taille **en pixels** ou cm et la **Résolution <100**



3-Enregistrer sous au format JPEG

