



Introduction

Sweet Home 3D est un logiciel libre d'aide à l'aménagement d'intérieur avec une prévisualisation en 3D.

Ce programme disponible sur le site <http://sweethome3d.sourceforge.net/fr/> se destine aux personnes qui ont besoin d'aide pour leur aménagement, qu'elles soient en cours de déménagement ou qu'elles souhaitent simplement modifier leur intérieur. De nombreux guides visuels facilitent le dessin du logement et la disposition des meubles sur un plan. L'utilisateur peut notamment dessiner les murs des pièces en s'aidant de l'image d'un plan existant, puis, par simple glisser-déposer, ajouter des meubles à partir d'un catalogue organisé par catégories. Chaque modification effectuée sur le plan se répercute immédiatement dans la vue en 3D. Ainsi l'utilisateur obtient un rendu réaliste de son aménagement.

Ce guide présente à l'utilisateur la prise en main de Sweet Home 3D. Il détaille dans un premier temps l'interface du logiciel puis propose la réalisation de votre premier logement, le tracé de ses murs et son ameublement.

L'interface

L'interface de Sweet Home 3D est composée, en plus de la barre d'outils, de quatre parties. Le plan 2D, l'aperçu 3D, la bibliothèque de meubles et la liste des meubles utilisés.

A - Plan 2D

Cet espace quadrillé permet de tracer avec précision les murs à la souris et de déplacer les meubles. Il est entouré par deux règles qui facilite le tracé.

B - Aperçu 3D

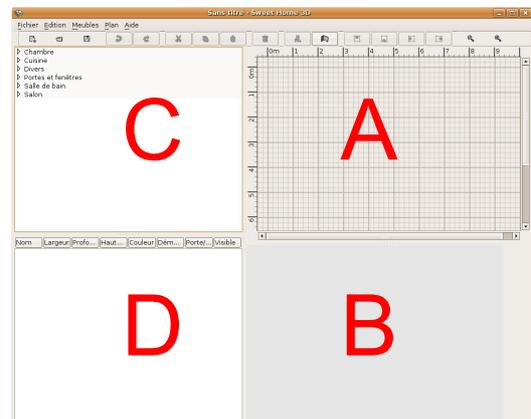
Cette vue 3D présente un aperçu en relief du logement en construction.

C - Bibliothèque de meubles

Cette bibliothèque contient tous les meubles utilisables lors de l'aménagement du logement. Pour plus de facilité, ces meubles sont classés en différentes catégories. Pour accéder aux meubles d'une catégorie, cliquer sur le triangle précédent le nom de la catégorie.

D - Liste des meubles

Cette liste contient tout l'ameublement du logement ainsi que ses caractéristiques.



Créer son premier logement

La création du logement et son aménagement sont décrits ici étape par étape.

Configurations et préférences

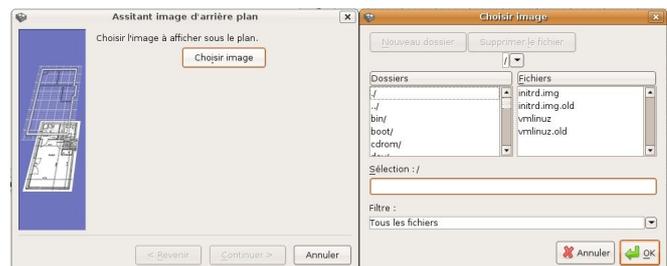
Les Préférences du menu Fichier (ou sous Mac OS X, du menu Sweet Home 3D) permettent de définir plusieurs paramètres du programme. Choisissez l'unité, « Centimètre » ou « Pouce », que vous souhaitez utiliser avec le programme. Définissez si le tracé ou la modification d'un murs doit ou non être lié à la grille en laissant ou non coché la case « Activé » du paramètre Magnétisme. Vous pouvez choisir de laisser « Visibles » ou non les règles qui apparaissent sur le plan 2D (A). Le paramètre suivant vous permet de définir l'« Épaisseur des nouveaux murs » par défaut que vous allez créer dans l'étape suivante. La « Hauteur des nouveaux logements » permet de définir, dans l'unité choisie précédemment, la hauteur de l'ensemble des murs d'un nouveau logement.



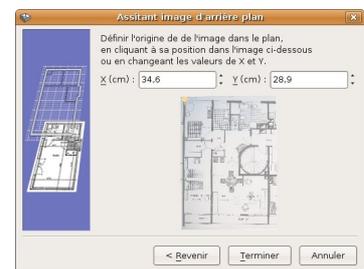
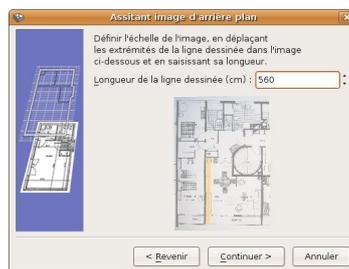
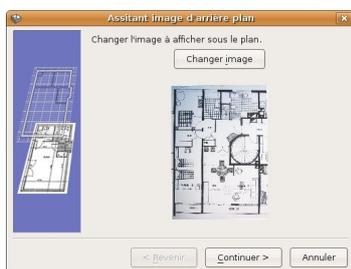
Le tracé des murs

Importer une image en arrière plan

Afin de faciliter le tracé des murs du logement, Sweet Home 3D permet d'importer une image en arrière plan pour servir de guide pour le tracé des murs. Cette image peut être une version numérisée du plan du logement ou d'un croquis.



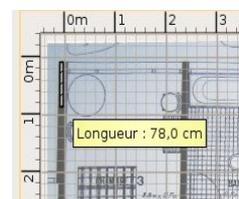
L'importation s'effectue via « Importer image d'arrière plan... » du menu « Plan ». Une fois l'image chargée, définissez l'échelle du plan importé.



Pour cela, déplacez sur le plan la ligne pour qu'elle trace une longueur connue. Reportez la valeur correspondante dans la case prévue à cet effet. Le logiciel se charge de calculer automatiquement l'échelle. Il faut par la suite définir l'origine du plan en cliquant dans le coin supérieur gauche de votre image.

Créer des murs

Pour passer en mode édition des murs, sélectionnez l'outil « Dessiner les murs dans le plan ». Cliquez sur le plan 2D pour positionner la première extrémité du mur. Déplacez la souris pour former votre premier mur.



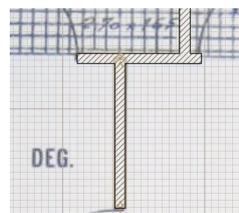
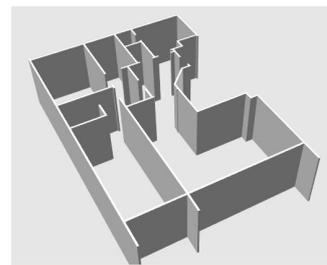
Remarquez que la longueur du mur en cours de création s'affiche afin de faciliter sa réalisation avec précision. En cliquant à nouveau vous pouvez insérer un angle dans le mur. Vous pouvez supprimer le dernier segment du mur en appuyant sur « Échap ». En double-cliquant, vous terminez une série de murs. Pour travailler un détail, vous pouvez modifier le niveau de zoom avec les outils « Zoom avant » et « Zoom arrière ».

Vous constatez que l'aperçu 3D se met à jour automatiquement. Vous pouvez faire tourner le logement en faisant glisser la vue à la souris.

Modifier les attributs des murs

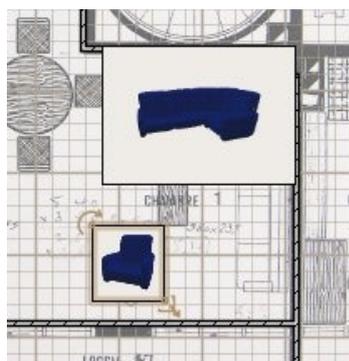
Vous devriez pouvoir réaliser l'ensemble des murs de votre logement à l'aide de l'outil décrit dans la section précédente. Néanmoins et toujours dans un soucis de facilité, Sweet Home 3D possède un autre mode d'édition. En désactivant l'outil « Dessiner les murs dans le plan », vous pouvez modifier les murs précédemment réalisés en les sélectionnant sur le plan 2D par un clic simple. Les extrémités des murs changent d'aspect et peuvent être déplacées.

En double-cliquant sur le mur, vous pouvez modifier finement la position du mur sélectionné. Dans la fenêtre qui s'affiche, vous pouvez aussi changer la couleur et l'épaisseur du mur.



L'ameublement

Utiliser les meubles de la bibliothèque et modifier leurs attributs



Une fois les murs de votre logement en place, vous allez pouvoir réaliser son aménagement avec la bibliothèque des meubles. Déroulez la liste de votre choix dans la bibliothèque des meubles. Sélectionnez un meuble et déposez le sur le plan 2D par simple glisser-déposer. Remarquez qu'il s'ajoute à la liste des meubles (D).

Vous pouvez tourner et redimensionner un meuble par les deux coins désignés par les icônes. En double-cliquant sur un meuble vous pouvez modifier précisément sa position ainsi que ces dimensions et sa couleur. Vous pouvez aussi spécifier si l'objet est visible ou pas. Pour le faire ré-apparaître, sélectionnez le meuble dans liste des meubles (D) et modifier ses attributs.

Pour ajouter des portes et des fenêtres, procédez de la même manière que pour les meubles et terminez ainsi votre logement.

Trucs et astuces

Il est possible d'aligner plusieurs meubles en les sélectionnant en maintenant la touche majuscule appuyée et en utilisant les outils disponibles dans la barre.

Activez ou désactivez temporairement le magnétisme avec la touche Majuscule pendant la saisie de murs, suivant l'option correspondante choisie dans les Préférences.

Merci à GdB pour la rédaction de cette documentation.

