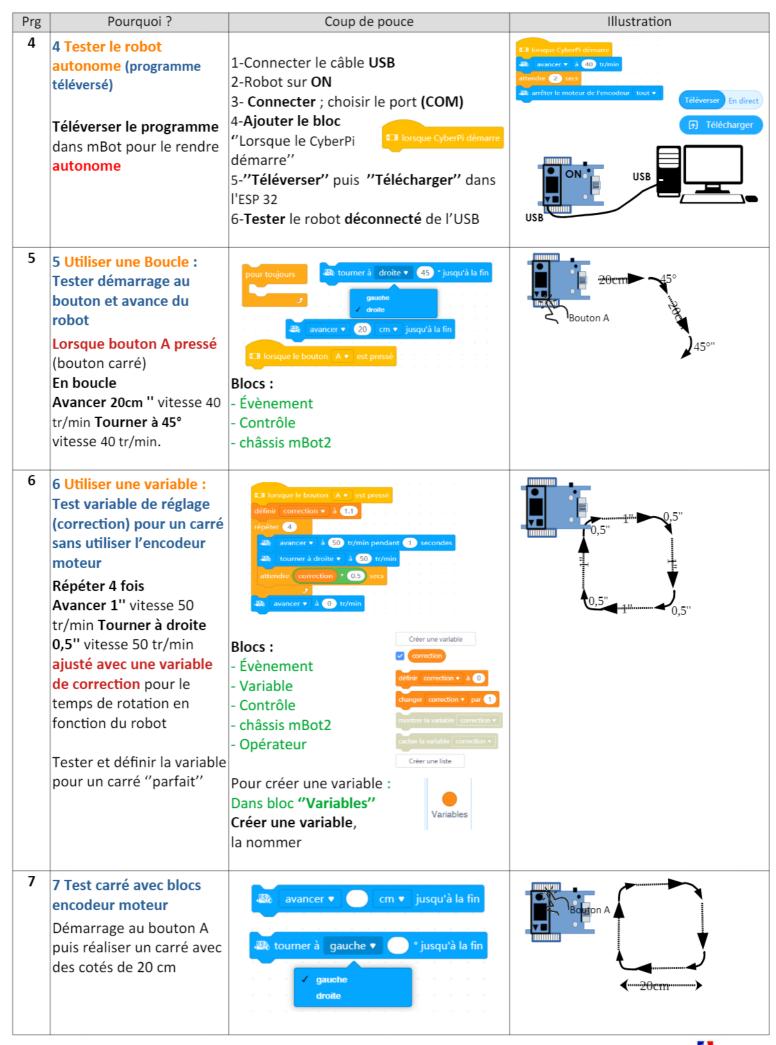
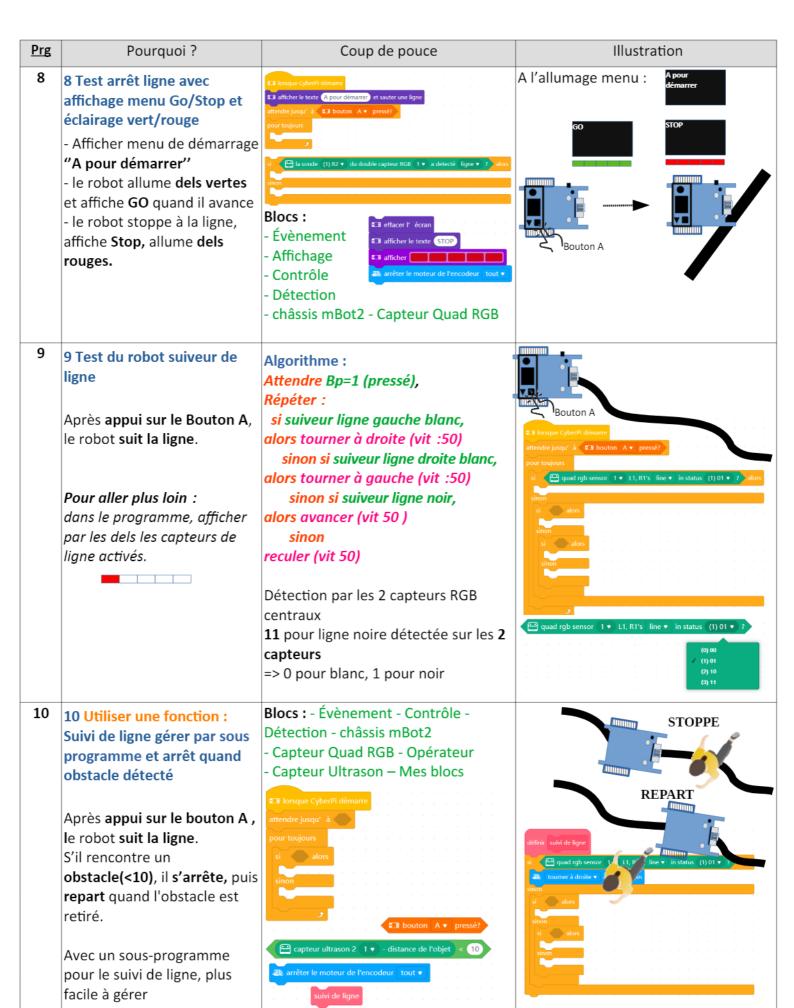
Exercices progressifs avec mBot2 et mBlock5

Table des matières

-Prérequis :	
-Préparer l'interface de programmation :	1
-Test blocs de programmation MBlock 5	1
Tester le programme connecté	1
Tester le robot autonome (programme téléversé)	
Utiliser une Boucle : Tester démarrage au bouton et avance du robot	2
Utiliser une variable : Test variable de réglage (correction) pour un carré sans utiliser l'encodeur moteur	2
Test carré avec blocs encodeur moteur	2
Test arrêt ligne avec affichage menu Go/Stop et éclairage vert/rouge	3
Test du robot suiveur de ligne	
0 Utiliser une fonction : Suivi de ligne gérer par sous programme et arrêt quand obstacle détecté	
1 Simulation d'un robot aspirateur	
2 Communication en réseau : Commander le robot mbot2 avec un CyberPi par réseau LAN en wifi	

9 Test du robot suiveur de ligne					
Prg	Pourquoi ?	Coup de pouce	Illustration		
0	O-Prérequis: -Sur PC: version 5.3.5 minimum -En ligne, mLink2 installée sur le PC	Vérifier version : en haut de page URL : https://ide.mblock.cc/ mlink2 permet d'appairer le robot au PC pour le téléversement en ligne.			
1	1-Préparer l'interface de programmation : Dans extension, ajouter : - extension mBot2 -Capteur Ultrason 2 -Capteur Quad RGB	A partir du + extension en bas de page, cliquer sur Ajouter les extensions voulues puis Retour pour accéder aux blocs ajoutés.	Mes bloc: Mark Product		
2	2-Test blocs de programmation MBlock 5 Avancer pendant 2" vitesse à 40 tr/min puis s'arrêter. Tester avec distance 15cm	Blocs : - châssis mBot2 - Contrôle attendre 2 secs - avancer ▼ à 40 tr/min attendre 2 secs avancer ▼ à 0 tr/min	Capteur Ultrason: + extension 2s 15cm		
3	3 Tester le programme connecté Tester programme dans mBot connecté USB (pilotage direct)	1-Connecter le câble USB 2 -Robot sur ON 3- Connecter ; choisir le port (COM) par défaut - Se positionner en mode "En direct"> 4-Clic sur les blocs pour tester Option : Dans Paramètres, mise à jour du firmware si dysfonctionnement	Clic → å avancer v å 40 tr/min attendre 2 secs & avancer v å 0 tr/min So Connecter USB		



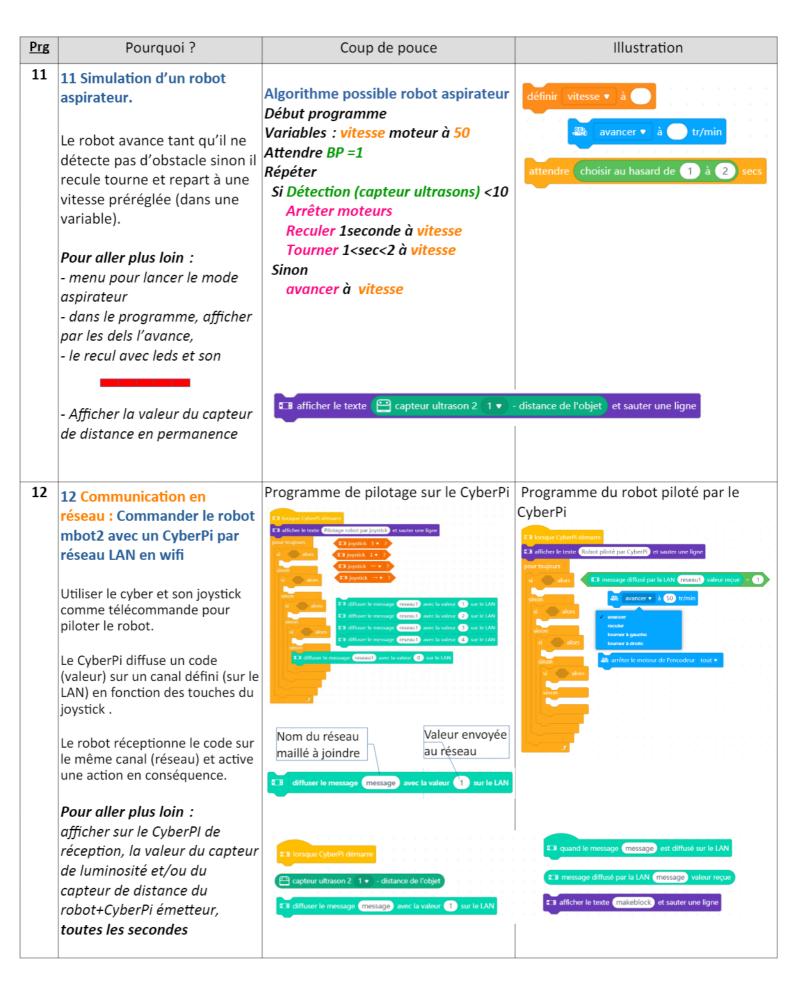




dans Mes blocs, Créer un bloc

programme suivi de ligne.

personnalisé pour construire son sous-



CORRECTIONS:

```
attendre jusqu′à < ■ bouton A ▼ pressé?
tourner à droite ▼ à 50 tr/min
    ☐ quad rgb sensor 1 ▼ L1, R1's line ▼ in status (2) 10 ▼ ?
   tourner à gauche 🔻 à 50 tr/min
     auad rgb sensor 1 ▼ L1, R1's line ▼ in status (3) 11 ▼ ?
    avancer ▼ à 50 tr/min
   reculer ▼ à 50 tr/min
```

```
ner à droite ▼ à 50 tr/min
  ear quad rgb sensor 1 ▼ L1, R1's line ▼ in status (2) 10 ▼ 7 tourner å gauche ▼ å 30 tr/min
   🖴 quad rgb sensor 1 🔹 L1, R1's line 🔹 in status (3) 11 🔹 ?
 avancer ▼ à 50 tr/min
Ø reculer ▼ à 50 tr/min
```

```
afficher le texte Robot aspirateur et sauter une ligne
afficher le texte Bouton A pour démarrer et sauter une ligne
 ttendre jusqu′à < ■ B bouton A ▼ pressé?
définir vitesse ▼ à 50
☐ afficher le texte ☐ capteur ultrason 2 1 ▼ - distance de l'objet et sauter une ligne
       Capteur ultrason 2 1 ▼ - distance de l'objet < 10 alors
   Sa arrêter le moteur de l'encodeur tout ▼
  afficher afficher
  □ jouer un son à 700 Hz
  reculer v à vitesse tr/min pendant 1 secondes
  tourner à droite 🔻 à vitesse tr/min pendant choisir au hasard de 1 à 2 seconde
  arrêter tous les sons
  avancer • à vitesse tr/mi
  afficher afficher
```

```
afficher le texte robot emission LAN et sauter une ligne
                  sage message avec la valeur lire 😬 capteur ultrason 2 🛽 🔻 - distance de l'objet dans entier 🔻 sur le LAN
      ficher le texte 🔛 capteur ultrason 2 1 🔻 - distance de l'objet et sauter une ligne
afficher le texte CyberPi reception LAN et sauter une lig
afficher le texte message diffusé par la LAN message
```

```
afficher le texte Pilotage robot par joystick et sauter une ligne
 avec la valeur 1 sur le LAN
   diffuser le message reseau1 avec la valeur 2 sur le LAN
        □ joystick ← ▼ ? alor
     diffuser le message reseau1 avec la valeur 3 sur le LAN
         ig joystick → ▼ ? alors
      diffuser le message reseau1 avec la valeur 4 sur le LAN
      diffuser le message reseau1 avec la valeur 0 sur le LAN
```

```
afficher le texte Robot piloté par CyberPi et sauter une ligne
    message diffusé par la LAN reseau1 valeur reçue = 1 alors
   avancer ▼ à 50 tr/min
         message diffusé par la LAN reseau1 valeur reçue = 2 alor
    reculer ▼ à 50 tr/min
       message diffusé par la LAN (reseau1) valeur reçue = (3) alc
         tourner à gauche 🔻 à 50 tr/min
         ■ message diffusé par la LAN reseau1 valeur reçue = 4
       tourner à droite ▼ à 50 tr/min
       arrêter le moteur de l'encodeur tout ▼
```